Pas à pas

# Etude du besoin

**Annexe dans le git :**

\src\assets\schoolDesk\Etude du besoin Contexte de la création du projet.pdf

Avec présentation du club d’insparation de l’étude du besoin :

\src\assets\schoolDesk\Présentation du Club de Rugby de Dinan détaillé.pdf

# Elaboration du cahier des charges

# Création des US

# Création maquette sur figma

**Annexe dans le git :**

\src\assets\schoolDesk\Maquettes

# Code

## Création du repos git

✅ J’ai créé un repo « Rugby-Academy » sur GitHub sur lequel j’ai fais initialiser un fichier README.md (**Fichier sur lequel vous retrouverez tous les éléments essentiels pour ce projet**).  
J’ai nativement une branche « main » qui s’est crée puis j’ai créé une branche « develop » puis une branche « addCore » afin de push le squelette que j’ai créé.

## Création de l’environnement sur Angular

Contexte : Je vais diviser le code applicatif en 2 parties. Une sera le core plus communément appelé « **squelette** » puis une autre partie qui sera les éléments propres à l’application « **Rugby-Academy** »

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement